

Presse-Information

Neuentwicklung speziell für die Gaming-Community

Premiere für eGaming Seats der Marke Recaro

Stuttgart/Köln. Ein neuer Player im Bereich der Gaming-Peripherie: Recaro eGaming bringt einen Seat auf den Markt, der speziell für Gamer entwickelt wurde. Das Produkt vereint die jahrzehntelange Sitzexpertise von Recaro mit den speziellen Anforderungen der Gamer. Als „First Of Its Kind“ präsentiert das neu gegründete Unternehmen vom 21. bis 25. August 2018 den Prototypen des Sitzes auf der Kölner Gamescom in Halle 10.1, Stand E70, der europäischen Leitmesse für Computer- und Videospiele.

Recaro tritt als international etablierte Marke für Sitzlösungen in den Gaming-Markt ein. Die Anfang des Jahres gegründete Gesellschaft Recaro eGaming GmbH & Co. KG stellt auf der Gamescom mit dem „First Of Its Kind“ Seat eine weltweite Premiere vor: eine Neuentwicklung, die speziell auf die Bedürfnisse von Gamern – sowohl im Pro- als auch im Casual-Segment – ausgelegt ist. „Unser Sitz ist mit Spielern für Spieler entwickelt worden. Wir haben die Community von Anfang an in die Konzeption mit eingebunden. Zudem besteht unser Team zu großen Teilen aus Kollegen, die selbst aktive Gamer sind“, erklärt Dr. Oliver Krockenberger, Geschäftsführer von Recaro eGaming. „Für die perfekte Ergonomie und Umsetzung haben wir zudem das fundierte Know-how der Experten aus der Recaro Group mit einfließen lassen. In unserem neuen Produkt verbinden wir somit

unsere jahrzehntelange Kompetenz als Sitzexperte mit den speziellen Anforderungen der Gamer.“

Im Fokus der Sitz-Neuentwicklung stehen die speziellen Anforderungen der Spieler und die nachhaltige Unterstützung ihrer Leistungsfähigkeit – damit sie sich ganz auf ihr Spiel konzentrieren und darin eintauchen können. Dazu tragen insbesondere die schalenförmig gestaltete Rückenlehne, das speziell für diesen Einsatz ausgelegte Sitzkissen und die neu entwickelte Einstellmechanik bei. So gibt die stufenlos einstellbare Rückenlehne mit gezielter Abstützung des oberen Beckenkamms, integrierter Lordoseunterstützung und ausgeprägter Seitenführung ergonomischen Halt. Gemeinsam mit den maximal einstellbaren Armlehnen wird der Oberkörper auf diese Weise ideal unterstützt. Die innovative Sitzkinematik sorgt im Zusammenspiel mit speziell entwickelten Sitzkissen nicht nur für eine optimale Sitzdruckverteilung, sondern bietet auch die ideale Sitzposition für jeden Spielertyp – egal ob PC- oder Konsolen-Spieler. Nicht zuletzt bietet das extra breite Drehkreuz stabilen Halt und maximale Kippsicherheit. Hochwertige Materialien und Verarbeitung runden den Sitz ab, um Performance und Spielspaß auf ein neues Level zu bringen.

Innovationen wie der Recaro eGaming Seat haben bei Recaro Tradition: Die Marke hat mit bedarfsgerechter Ergonomie, optimaler Funktion und klarem Design immer wieder neue Standards gesetzt, um die Performance aktiver Menschen zu steigern.

Die jüngste Innovation der Marke wird auf der Gamescom vom 21. bis zum 25. August 2018 in Halle 10.1, Stand E70 präsentiert. Ausgewählte Besucher können die Beta-Version vor Ort testen. Anfang nächsten Jahres sollen dann die ersten Seriensitze im Online-Direktvertrieb erhältlich sein.

Weitere Informationen gibt es unter: recaro-egaming.com

Zur Recaro Group gehören die Recaro Holding mit Sitz in Stuttgart sowie die selbstständig operierenden Spartengesellschaften Recaro Aircraft Seating (Flugzeugsitze) in Schwäbisch Hall, Recaro Child Safety (Autokindersitze) in Marktlegast und Stuttgart sowie Recaro eGaming in Stuttgart. Der konsolidierte Gruppenumsatz belief sich 2017 auf rund 540 Millionen Euro. Die Gruppe beschäftigt weltweit mehr als 2.400 Mitarbeiter.

Das Geschäft mit Automobilsitzen wird durch den Lizenznehmer Recaro Automotive Seating betrieben.

RECARO-PR

20. August 2018

Pressekontakt RECARO eGaming

Hendrik Ockenga

Telefon: +49 711 50437-662

press@recaro-eg.com